



## Geek Solutions

www.informaticki-kursevi.com

informatickionlinekursevi@gmail.com

SRB: +381 64 56 80 981 | HR: +385 917 259 686 | BiH: +387 66 660 150

# Plan rada **3D MAX** kursa

---

Na ovom kursu ćete naučiti:

## I. TEMA: Upoznavanje sa 3ds Max-om i Vray-om

- Priprema za štampu - layout i model
- 3ds Max Interface
- Viewport settings
- Upoznavanje sa osnovnim geometrijskim oblicima
- Selektovanje objekata
- Upoznavanje sa osnovnim opcijama - move, copy, rotate, scale, group, mirror, align
- Čuvanje fajlova

## II. Kreiranje arhitektonskih elemenata i importovanje arhitektonskih crteža i modela

- Importovanje CAD, Revit i Max fajlova
- Kreiranje zidova, vrata, prozora, stepenica
- Upoznavanje sa snap komandom

## III. Upozvanje sa osnovnim Max-ovim modifikatorima

- Kreiranje i podešavanje 3d teksta
- Upoznavanje sa modifikatorom Edit poly
- Upoznavanje sa modifikatorom Editable spline
- Sweep, Bend, FFD, Lathe, Lattice, Turbosmooth, Twist, Cloth..

## IV. Kamere

- Postavljanje kamera
- Upravljanje kamerom i targetom
- Podešavanje kamera settings-a

## V. Osvetljenje

### \* Prirodno osvetljenje

- Podešavanje Vray sunca
- Kombinacija Vray sunca i pozadine
- Vray Dome Light i HDRI fajlovi
- Kombinacija Dome Light-a i pozadine



## Geek Solutions

[www.informaticki-kursevi.com](http://www.informaticki-kursevi.com)

[informatickionlinekursevi@gmail.com](mailto:informatickionlinekursevi@gmail.com)

SRB: +381 64 56 80 981 | HR: +385 917 259 686 | BiH: +387 66 660 150

### \* Veštačko osvetljenje

- Podešavanje Vray osvetljenja
- IES tip osvetljenje - IES fajlovi
- Vray LightMix element

### VI. Materijali

- Kreiranje materijala
- MultiSub objekti i materijali
- Dodavanje materijala na scenu i objekte iz Vray biblioteke materijala (Asset Browser)
- Dodavanje modela i materijala sa interneta
- Bump vs Displacement tehnike
- Glass tehnike
- Metal tehnike
- Material editor - Compact vs Slate editor
- UVW Map modifikator
- Rug tehnike
- Kreiranje velvet materijala
- Brisanje materijala

### VII. Render setup

- Podešavanje render settings-a
- Podešavanje kvaliteta rendera
- Podešavanje odgovarajuće rezolucije
- Dodavanje render elemenata

### VIII. Animacija

- Upozvanje sa osnovnim opcijama animacije
- Active time segment
- Time configuration dialog box
- Path constraint
- Autokey
- Render setup prilagođen animaciji